

Le centre de congrès à 360°



En cliquant sur les flèches, on découvre les différents espaces du centre de congrès. Capture d'écran

« *Se différencier, alimenter le marché avec des accroches originales et des outils innovants.* » Philippe Adnot, président du conseil départemental, ouvrirait ainsi, la semaine dernière, la présentation d'une nouvelle technologie pour découvrir le centre de congrès de l'Aube.

Grâce au savoir-faire de la société auboise VIR 360 gérée par Arnaud Rollin, le public peut découvrir, sur internet, une visite virtuelle du centre de congrès.

Mieux, en se munissant d'un casque de réalité virtuelle dans le-

quel on intègre son smartphone, l'immersion est totale. D'ailleurs, le comité départemental de tourisme (CDT) s'est doté de casques en carton, qu'il distribuera lors de salons afin de faire découvrir le centre de congrès à d'éventuels futurs clients.

Découvrir des lieux inaccessibles

Les vidéos ainsi visionnées permettent de découvrir le bâtiment à travers des panoramas à 360°. On peut se balader en cliquant sur des flèches et même se rendre

dans des lieux d'ordinaires inaccessibles au public, comme la grande terrasse.

L'idée est de se rendre compte de la capacité d'accueil et l'agencement des salles lors d'un congrès. « *Après l'accessibilité, le lieu d'accueil est le deuxième facteur pour organiser un congrès* », précise Christelle Taillardat, directrice du CDT. Et de conclure : « *On a besoin d'innover pour relancer la prospection.* » C'est chose faite.

ALAN MANGIN

► <http://www.congres-champagne.com/le-centre-de-congres-de-laube-a-360>